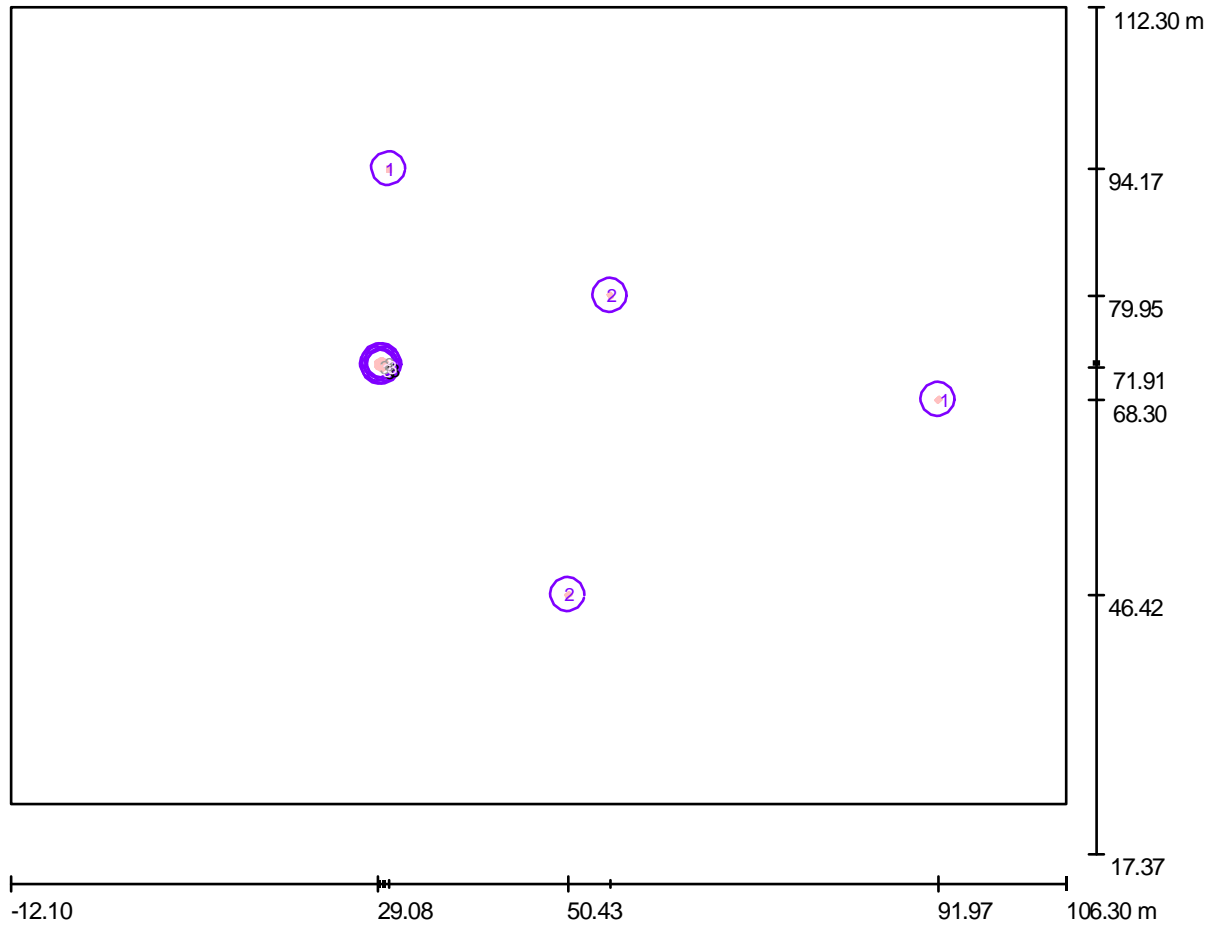


Escena exterior 1 / Luminarias (ubicación)



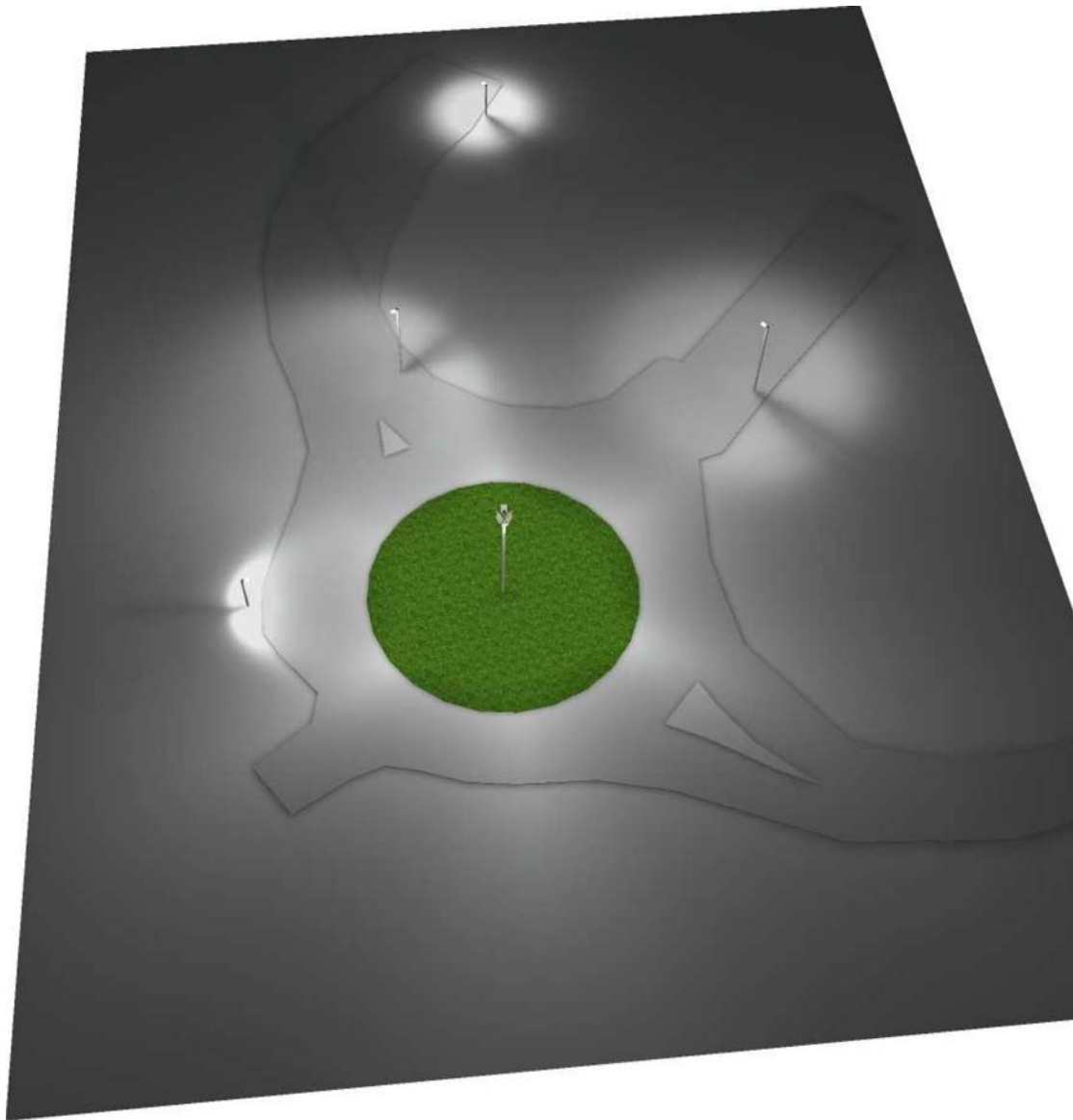
Escala 1 : 847

Lista de piezas - Luminarias

Nº	Pieza	Designación
1	2	ermec 100w 360º
2	2	ermec 100w 360º
3	6	ERMEC 240W 360º

Proyecto elaborado por
Teléfono
Fax
e-Mail

Escena exterior 1/ Rendering (procesado) en 30



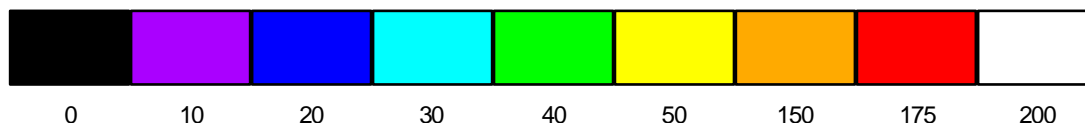
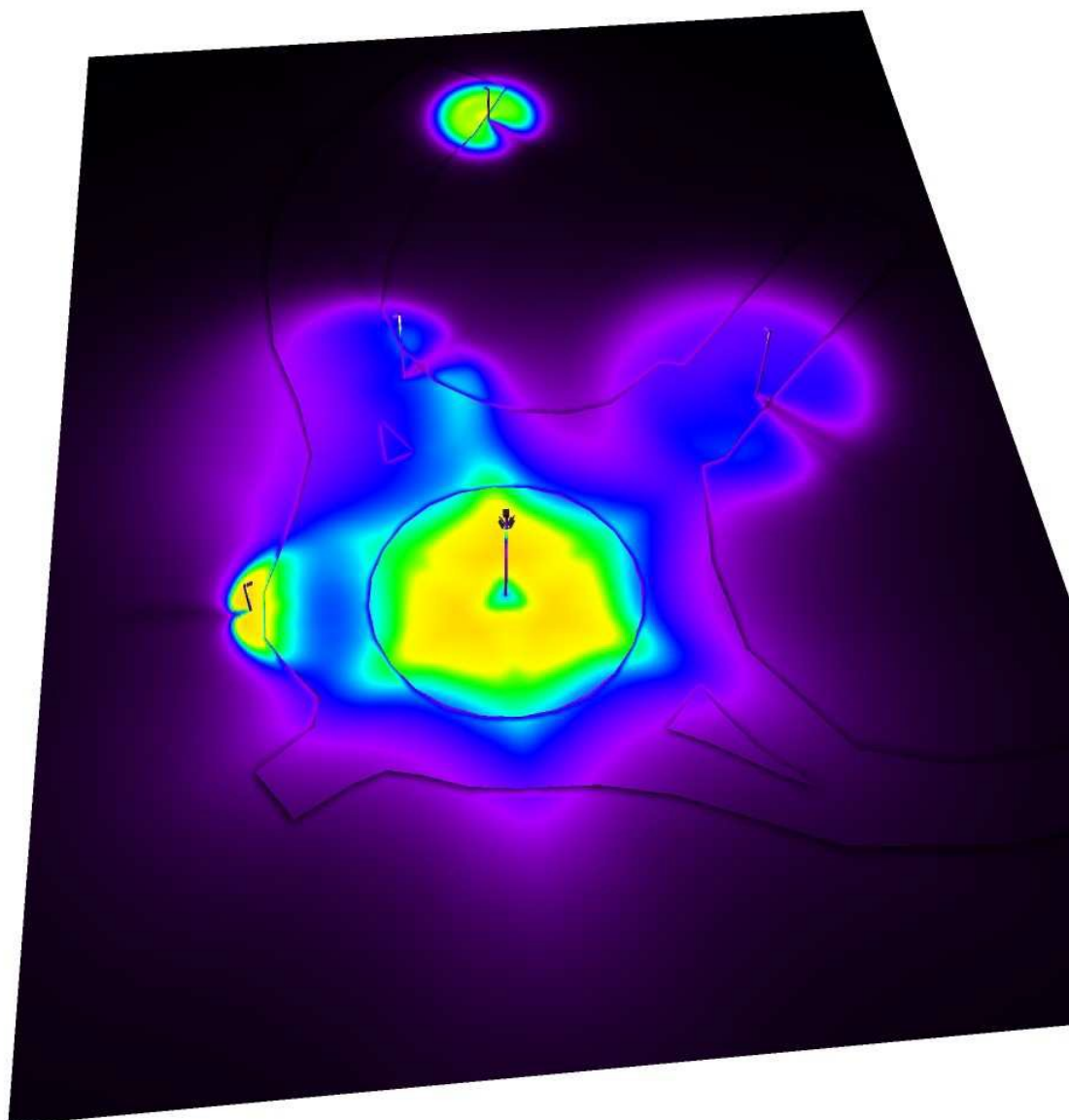
ERMEC, S.L. BARCELONA
C/ Francesc Teixidó, 22
E-08918 Badalona
(Spain)

Tel.: (+34) 902 450 160
Fax: (+34) 902 433 088
info@ermec.com
www.ermec.com

ERMEC, S.L. MADRID
C/ Sagasta, 8, 1ª planta
E-28004 Madrid
(Spain)

PORTUGAL
portugal@ermec.com
BILBAO
bilbao@ermec.com

Escena exterior 1 / Rendering (procesado) de colores falsos



0 10 20 30 40 50 150 175 200 lx



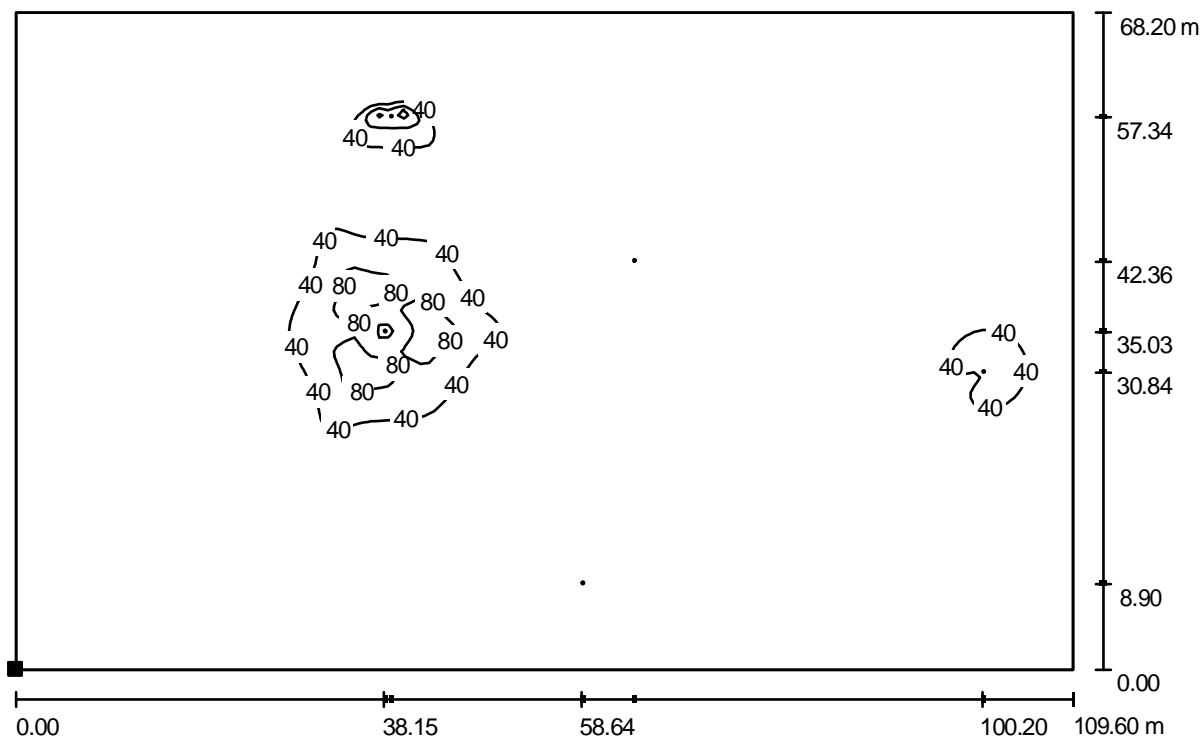
ERMEC, S.L. BARCELONA
C/ Francesc Teixidó, 22
E-08918 Badalona
(Spain)

Tel.: (+34) 902 450 160
Fax: (+34) 902 433 088
info@ermec.com
www.ermec.com

ERMEC, S.L. MADRID
C/ Sagasta, 8, 1ª planta
E-28004 Madrid
(Spain)

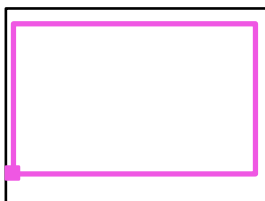
PORTUGAL
portugal@ermec.com
BILBAO
bilbao@ermec.com

Escena exterior 1 / Superficie de cálculo 1 / Isolíneas (E, perpendicular)



Valores en Lux, Escala 1 : 784

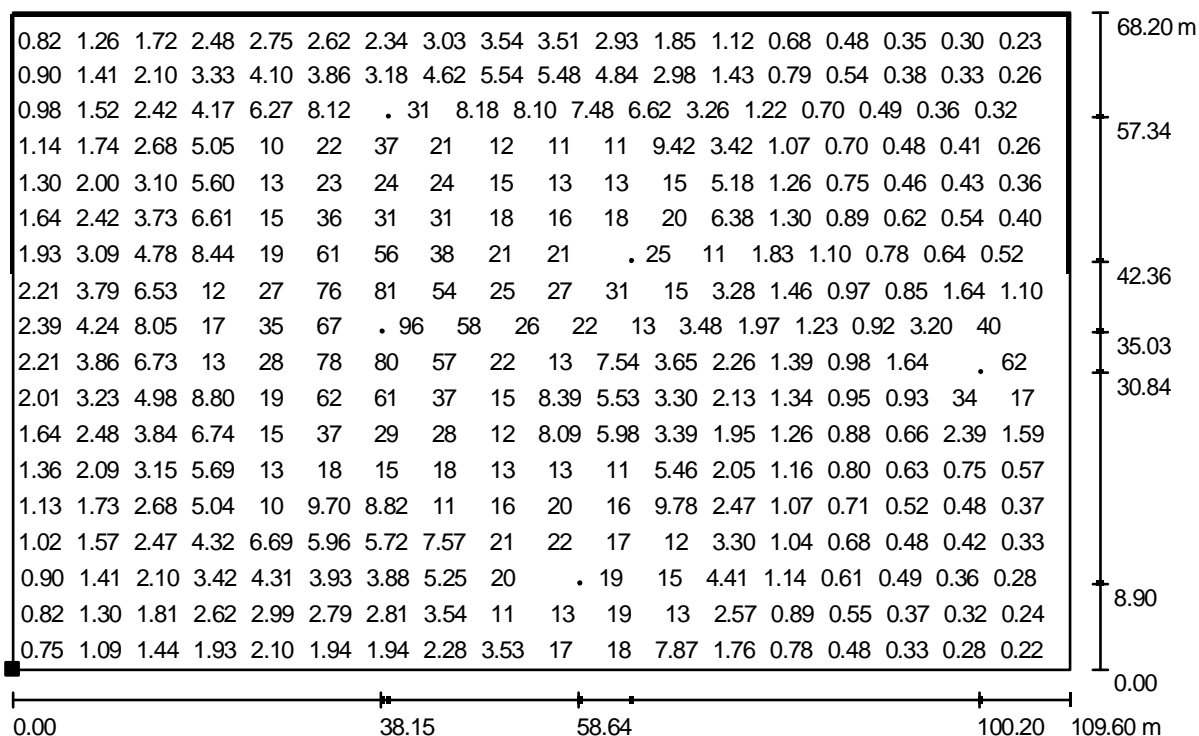
Situación de la superficie en la escena exterior:
Punto marcado:
(-8.700 m, 37.100 m, 0.850 m)



Trama: 128 x 128 Puntos

E_m [lx]	E_{min} [lx]	E_{max} [lx]	E_{min} / E_m	E_{min} / E_{max}
9.89	0.20	151	0.020	0.001

Escena exterior 1 / Superficie de cálculo 1 / Gráfico de valores (E, perpendicular)



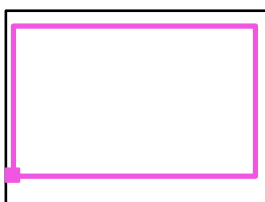
Valores en Lux, Escala 1 : 784

No pudieron representarse todos los valores calculados.

Situación de la superficie en la escena exterior:

Punto marcado:

(-8.700 m, 37.100 m, 0.850 m)



Trama: 128 x 128 Puntos

E_m [lx]
9.89

E_{min} [lx]
0.20

E_{max} [lx]
151

E_{min} / E_m
0.020

E_{min} / E_{max}
0.001



ERMEC, S.L. BARCELONA
C/ Francesc Teixidó, 22
E-08918 Badalona
(Spain)

Tel.: (+34) 902 450 160
Fax: (+34) 902 433 088
info@ermec.com
www.ermec.com

ERMEC, S.L. MADRID
C/ Sagasta, 8, 1ª planta
E-28004 Madrid
(Spain)

PORTUGAL
portugal@ermec.com
BILBAO
bilbao@ermec.com